

Pseudocodice

H. Visite di grafi

H.1. Visita in ampiezza (Breadth-First Search)

Algoritmo *visitaInAmpiezza* (grafo $G = (V, E)$, vertice s) \rightarrow albero
/* Visita in ampiezza di un grafo non orientato connesso a partire da un
vertice s */
 $C \leftarrow$ coda vuota
 $T \leftarrow$ albero formato solo da s
marca s come raggiunto
 $C.enqueue(s)$
while not $C.isEmpty()$ **do**
 $u \leftarrow C.dequeue()$
 foreach $(u, v) \in E$ **do**
 if v non è marcato come raggiunto **then**
 aggiungi (u, v) a T
 marca v come raggiunto
 $C.enqueue(v)$
return T

H.2. Visita in profondità (Depth-First Search)

Algoritmo *visitaInProfondità* (grafo $G = (V, E)$, vertice s) \rightarrow albero
/* Visita in profondità di un grafo non orientato connesso a partire da un
vertice s */
 $T \leftarrow$ albero formato solo da s
visitaInProfonditàRicorsiva(G, s, T)
return T

Procedura *visitaInProfonditàRicorsiva*(grafo $G = (V, E)$, vertice u , albero T)
marca u come visitato
foreach $(u, v) \in E$ **do**
 if v non è marcato come visitato **then**
 aggiungi (u, v) a T
 visitaInProfonditàRicorsiva(G, v, T)
return T
