

# Pseudocodice

## F. Heapsort

---

### F.1. Risistema (fixHeap)

---

**Procedura** *risistema* (*heap H*)

```
v ← H
x ← v.dato           // chiave da “far scendere” nella posizione appropriata
daCollocare ← true
do
  if v è una foglia then
    | daCollocare ← false   // la posizione appropriata per x è stata trovata
  else
    | u ← figlio di v di valore massimo
    | if u.dato > x then
      | v.dato ← u.dato           // la chiave in u risale
      | v ← u                     // si prosegue su u
    | else
      | daCollocare ← false // la posizione appropriata per x è stata trovata
  while daCollocare
v.dato ← x           // copia x nella posizione trovata
```

---

---

### F.2. Creazione dello heap (versione ricorsiva)

---

**Funzione** *creaHeap* (*albero T*)

```
/* Trasforma l'albero binario quasi completo T in uno heap */
if T ≠ albero vuoto then
  | creaHeap(T.sx)
  | creaHeap(T.dx)
  | risistema(T)
```

---

---

**F.3.** Creazione dello heap (versione iterativa)

---

**Funzione** *creaHeap* (*albero T*)/\* Trasforma l'albero binario quasi completo *T* in uno heap \*/*h* ← altezza di *T***for** *p* ← *h* **downto** 0 **do**    **foreach** *nodo n* di *profondità p* **do**        | *risistema*(sottoalbero di radice *n*)

---

**F.4.** Schema di Heapsort

---

**Algoritmo** *heapSort* (*array A*) → *lista*crea uno heap *H* da *A**X* ← lista vuota**while** *H* ≠ ∅ **do**    | aggiungi all'inizio di *X* il valore presente nella radice di *H*    | colloca nella radice di *H* il valore che si trova foglia più in basso a destra

| rimuovi tale foglia

    | *risistema*(*H*)**return** *X*

---

---

**F.5.** Risistema (fixHeap) su array posizionale (confrontare con F.1)
 

---

**Procedura** *risistema* (array  $A$ , intero  $r$ , intero  $l$ )

*/\**  $A$  è un array i cui primi  $l$  elementi formano un heap. Risistema la parte di heap la cui radice si trova alla posizione di indice  $r$  di  $A$ .

Note: Il primo indice dell'array  $A$  è 0. Pertanto i figli di un nodo di indice  $i$ , se presenti, si trovano alle posizioni di indice  $2i+1$  e  $2i+2$ . Quando viene richiamata all'interno di heapsort, il parametro  $l$  (numero di elementi nello heap, cioè ancora da ordinare) coincide con l'indice di  $A$  in cui inizia la porzione che è già stata ordinata. *\*/*

```

v ← r
x ← A[v]           // chiave da "far scendere" nella posizione appropriata
daCollocare ← true
do
  if 2*v+1 ≥ l then // v è l'indice di una foglia
    | daCollocare ← false // la posizione appropriata per x è stata trovata
  else
    u ← 2*v+1 // indice figlio sinistro
    if u+1 < l and A[u+1] > A[u] then // c'è figlio destro ed è maggiore
      | u ← u+1 // del sinistro
    // ora u contiene l'indice del figlio di v di valore massimo
    if A[u] > x then
      | A[v] ← A[u] // la chiave in posizione u risale
      | v ← u // si prosegue sul figlio selezionato
    else
      | daCollocare ← false // la posizione appropriata per x è stata trovata
while daCollocare
A[v] ← x // copia x nella posizione trovata

```

---

**F.6.** Creazione di uno heap rappresentato implicitamente in un array (confrontare con F.3)
 

---

**Funzione** *creaHeap* (array  $A$ )

```

n ← lunghezza di A
for i ← ⌊n/2⌋ downto 0 do
  | risistema(A, i, n)

```

---

**F.7.** Heapsort (indici dell'array da 0)
 

---

**Algoritmo** *heapSort* (array  $A$ ) → lista

```

creaHeap(A)
for l ← lunghezza di A - 1 downto 1 do
  | scambia A[0] e A[l]
  | risistema(A, 0, l)

```

---