

Pseudocodice

E. Alberi binari di ricerca

E.1. Ricerca (versione ricorsiva)

```
Funzione trova (AlberoRicerca r, intero x) → Nodo  
  if r = null then return null  
  else if x < r.dato then return trova(r.sx, x)  
  else if x > r.dato then return trova(r.dx, x)  
  else return r
```

E.2. Ricerca (versione iterativa)

```
Funzione trova (AlberoRicerca r, intero x) → Nodo  
  n ← r  
  while n ≠ null and n.dato ≠ x do  
    if x < n.dato then n ← n.sx  
    else n ← n.dx  
  return n
```

E.3. Inserimento (versione ricorsiva)

```
Procedura inserisci (AlberoRicerca r, intero x)  
  /* Inserisce nell'albero di ricerca riferito dal parametro r un nuovo nodo  
  contenente il valore di x, se non è già presente.  
  Il parametro r, contenente il riferimento alla radice, deve essere passato  
  per riferimento. */  
  if r = null then  
    t ← riferimento a nuovo nodo  
    t.dato ← x  
    t.sx ← null  
    t.dx ← null  
    r ← t  
  else if x < r.dato then inserisci(r.sx, x)  
  else if x > r.dato then inserisci(r.dx, x)
```

E.4. Inserimento (versione iterativa)

Procedura *inserisci* (*AlberoRicerca r*, *intero x*)

```
/* Inserisce nell'albero di ricerca riferito dal parametro r un nuovo nodo
   contenente il valore di x, se non è già presente.
   Il parametro r, contenente il riferimento alla radice, deve essere passato
   per riferimento. */
```

```
// Preparazione del nodo da inserire
```

```
t ← riferimento a nuovo nodo
```

```
t.dato ← x
```

```
t.sx ← null
```

```
t.dx ← null
```

```
// Ricerca la posizione dove inserire
```

```
padre ← null
```

```
n ← r
```

```
while n ≠ null do
```

```
    | padre ← n
```

```
    | if x < n.dato then n ← n.sx
```

```
    | else n ← n.dx
```

```
// in questo punto padre si riferisce al nodo sotto il quale inserire
```

```
// (contiene null se l'inserimento va fatto alla radice - albero vuoto)
```

```
// Inserisci
```

```
if padre = null then r ← t
```

```
else if x < padre.dato then padre.sx ← t
```

```
else if x > padre.dato then padre.dx ← t
```

E.5. Cancellazione

Procedura *cancella* (*AlberoRicerca r, intero x*)

```

/* Elimina dall'albero di ricerca il nodo contenente il valore di x, se non
   è già presente.
   Il parametro r, contenente il riferimento alla radice, deve essere passato
   per riferimento. */

```

```

// Ricerca il nodo da cancellare e il suo nodo padre
padre ← null
n ← r
while n ≠ null and n.dato ≠ x do
  padre ← n
  if x < n.dato then n ← n.sx
  else n ← n.dx

// Cancella il nodo se è stato trovato
if n ≠ null then
  if n.sx = null then // manca figlio sinistro: sostituisci il
    if padre ≠ null then // nodo con il suo sottoalbero destro
      if n.dato < padre.dato then
        padre.sx ← n.dx
      else
        padre.dx ← n.dx
    else
      r ← r.dx
  else if n.dx = null then // manca figlio destro: sostituisci il
    if padre ≠ null then // nodo con il suo sottoalbero sinistro
      if n.dato < padre.dato then
        padre.sx ← n.sx
      else
        padre.dx ← n.sx
    else
      r ← r.sx
  else // ci sono entrambi i figli
    // ricerca il nodo contenente la chiave più grande
    // del sottoalbero sinistro
    t ← n
    m ← n.sx
    while m.dx ≠ null do
      t ← m
      m ← m.dx
    // in questo punto m si riferisce al nodo contenente la chiave più
    // grande del sottoalbero sinistro, t al padre di m
    n.dato ← m.dato // copia i dati presenti in m nel nodo n
    // elimina il nodo riferito da m
    if t = n then // se il nodo m è figlio sinistro del nodo n
      n.sx ← m.sx
    else
      t.dx ← m.sx

```
